

DARKROOM

MANUEL DE JEU

(VERSION FRANÇAISE)

SOMMAIRE

1. Exigences système.....	2
2. Guide d'installation.....	3
3. Guide d'utilisation.....	4
3.1. Prise en main (contrôles).....	4
3.2. Gameplay.....	5
3.3. Objets.....	6
3.3. Histoire.....	7
4. Crédits.....	8

REQUIREMENTS

CONFIGURATION MINIMALE REQUISE

OS : Windows 7, Windows 8, Windows 10, Mac OS X, Linux

PROCESSEUR : Intel Core i5 2400s @2.5GHz

RAM : 2Go

ESPACE DISQUE: 2Go

CARTE GRAPHIQUE : NVIDIA GeForce GTX 660

PERIPHERIQUES EXTERNES :

- Clavier (avec ou sans pavé numérique)
- Souris ou pavé tactile (aucune touche nécessaire)

GUIDE D'INSTALLATION

- 1) Placez le DVD dans le lecteur CD-ROM de votre ordinateur
- 2) Ouvrez le dossier associé au DVD
- 3) Exécutez le fichier exécutable correspondant à l'installateur du jeu
- 4) Sélectionnez la langue de l'installateur
- 5) Appuyez sur 'OK' puis sur 'Suivant'
- 6) Appuyez sur 'Installer'
- 7) Une fois l'installation terminée, appuyez sur 'Terminer'
- 8) Un exécutable du jeu est maintenant disponible sur votre bureau

GUIDE D'UTILISATION

1. PRISE EN MAIN (CONTROLES)

ZQSD ou $\uparrow \leftarrow \downarrow \rightarrow$: Se déplacer

Souris : Déplacer la caméra

E : Intéragir avec les objets et l'environnement

I : Ouvrir et fermer l'inventaire

X : Passer cinématiques / fermer interfaces

A : Valider son choix dans une interface

F : Allumer et éteindre la lampe-torche

Echap : Ouvrir et fermer le menu, quitter le tutoriel

2. GAMEPLAY

BUT DU JEU :

Vous devez sortir des trois pièces dans le temps imparti. Pour cela, il vous faut récolter des objets et des indices dans le but de résoudre des énigmes et de progresser dans votre environnement.



a. Interaction avec les objets

b. Interface d'une énigme



3. OBJETS



Permettent d'ouvrir certaines portes et meubles verrouillés



Permet d'éclairer les coins sombres



Rallonge la durée d'utilisation de la lampe torche de 30 secondes



Indices ou indications

Ainsi que de nombreux autres objets au rôle unique que vous découvrirez au cours de votre aventure.

4. HISTOIRE PRINCIPALE

Seule dans une pièce où règne une obscurité presque totale, de simples faits comme : qui vous êtes, ou en quelle année vous vous trouvez n'ont plus aucune importance et semblent avoir été totalement effacés de votre cerveau. L'unique sentiment vous restant est une peur intense, et l'unique pensée que vous ayez est une volonté de survivre, de sortir de cet endroit inconnu duquel votre instinct vous hurle de vous enfuir au plus vite. Vous ne vous posez que deux questions : « Où suis-je ? Pourquoi suis-je ici ? ». A cet instant, retentissant dans la pièce entière, une voix rauque vous glace le sang de par ces quelques mots...

Vous suivrez ici l'aventure de Jennefer Lloyd, une jeune femme prise au piège par un homme qu'elle ne connaît pas dans un lieu étrange. Elle découvre qu'elle n'a qu'une heure pour sortir de cet enfer, elle devra résoudre les énigmes du kidnappeur ainsi que découvrir pour quelles raisons ce mystérieux individu s'en prend à elle.

CREDITS

Réalisateurs

Emma 'Rhaeven' Leroy (chef de groupe)
Gauthier 'Xcacaox' Denglos
Marile 'Low Battery' Lin
Ilona 'Hulk' Poilliot

Remerciements

Chloé Charluteau (voix)
Sofiane teron (logo)
Nos professeurs et ACDC
EPITA sans qui cette aventure n'aurait pas vu le jour



DARKROOM

GAME MANUAL

(ENGLISH VERSION)

SUMMARY

1. Requirements.....	2
2. Installation Guide.....	3
3. User Guide.....	4
3.1. Controlers.....	4
3.2. Gameplay.....	5
3.3. Items.....	6
3.3. Main Story.....	7
4. Crédits.....	8

REQUIREMENTS

MINIMUM SYSTEM REQUIREMENT

OS : Windows 7, Windows 8, Windows 10, Mac OS X, Linux

PROCESSOR : Intel Core i5 2400s @2.5GHz

RAM : 2Go

DISK SPACE : 2Go

GRAPHIC CARD : NVIDIA GeForce GTX 660

PERIPHERIQUES EXTERNES :

- Keyboard (with or without keypad)
- Mouse or touchpad

INSTALLATION GUIDE

- 1) Place the DVD in the CD-ROM player of your computer
- 2) Open the folder associated to the DVD
- 3) Run the executable file corresponding to the installer of the game
- 4) Select its language
- 5) Press 'OK' then 'Next'
- 6) Press 'Install'
- 7) Once the installation is finished, press 'Finish'
- 8) An executable of the game is now available on your Desktop

USER GUIDE

1. CONTROLLERS

WASD or $\uparrow \leftarrow \downarrow \rightarrow$: Move the player around

Souris : Move your camera

E : Interact with objects of the environment

I : Open and close inventory

X : Skip cutscenes / Close an interface

A : Validate a code in an interface

F : Turn on and off the flashlight

Echap : Open or exit the menu

2. GAMEPLAY

GAME'S GOAL :

You have to get out of the three rooms in the prescribed time. You will need to pick up objects and clues in order to resolve enigmas and progress in your environment.



a. Interaction with items

b. Interface on an enigma



3. ITEMS



Open doors and other locks



Illuminate the dark spots



Extends the time of use of the flashlight
by 30 seconds



Clues or indications

As well as many other objects with unique roles
that you will discover during your adventure.

4. MAIN STORY

Alone in a room where darkness reigns, simple facts as who you are, or in what year you are no longer matter and seem to have been totally erased from your brain. The only feeling you're left with is an intense fear and the only thought you have is a will to survive, to get out of this unknown place that your instinct yells at you to run away as fast as you can. You will only ask yourself two questions: "Where am I?" and "Why am i here?". At this moment, resounding throughout the room, a hoarse voice sends shivers down your spine with these few words...

You will follow the adventure of **Jennefer Lloyd**, a young woman caught in a trap set by a man she does not know in a strange place. She discovers that she has only **one hour** to get out of this hell, she will have to solve the **enigmas** of the kidnapper as well as to discover why this mysterious man hates her.

CREDITS

Producers

Emma 'Rhaeven' Leroy (group leader)
Gauthier 'Xcacaox' Denglos
Marile 'Low Battery' Lin
Ilona 'Hulk' Poilliot

Special thanks

Chloé Charluteau (voice)
Sofiane teron (logo)
Our teachers and ACDC
EPITA without whom this adventure would not
have been possible

